|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 2022.3.17~ 2022.3.22 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 통신작업 | | | | |

매 Tick마다 자신의 좌표 값을 전송하는 형태에서 클라이언트 이동시에만 좌표를 보내게함

공격 시 서버로 전송

새로운 플레이어 접속 시 서버에서 접속한 플레이어 정보를 타 플레이어들에게 전달

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2022.3.9 ~ 2022.3.16 |
| **다음주 할일** | 클라이언트에서 타 플레이어 객체 생성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |